Проект "Увернись от кубиков" представляет собой компьютерную игру, написанную на языке программирования Python с использованием библиотеки pygame. В игре реализовано движение платформы по горизонтали с помощью клавиатуры. Шарики падают сверху вниз с разной скоростью и разными направлениями, игрок должен увернуться от них с помощью платформы. Пойманные кубик заканчивает игру, а падение шарика за нижнюю границу экрана добавляет 1 очко игроку. Игра имеет фоновую музыку и звуковые эффекты при поймании и падении шариков. Имеет экран начального меню, экран окончания игры с возможностью перезапуска. Также предусмотрена возможность установки уровня сложности игры.